

Εφαρμογίδια – Παιχνίδια Μαθηματικών Ε΄τάξης

Ενότητα 2

- Για εκτίμηση γινομένου

<https://www.mathsisfun.com/numbers/estimation-game.php>

- Εκτίμηση πηλίκου

<https://www.mathsisfun.com/numbers/estimation-game.php>

Ενότητα 3

- Ο πίνακας πολλαπλασιασμού μπορεί να αξιοποιηθεί για τον εντοπισμό μοτίβων.

<https://www.nctm.org/Classroom-Resources/Illuminations/Interactives/Times-Table/>

- Για την εύρεση παραγόντων

<https://www.nctm.org/Classroom-Resources/Illuminations/Interactives/Factor-Game/>

- Παράγοντες και πολλαπλάσια

<https://nrich.maths.org/5468>

- Για πολλαπλάσια αριθμών (Για οθόνες αφής)

<http://www.teacherled.com/2016/12/13/carroll-diagram/>

- Για πολλαπλάσια αριθμών

<http://www.teacherled.com/2016/12/11/venn-chart/>

Ενότητα 4

- Το εφαρμογίδιο προσφέρει ένα ανοικτό περιβάλλον, στο οποίο τα παιδιά μπορούν να διερευνήσουν την έννοια του κλάσματος, την ισοδυναμία και τη σύγκριση κλασμάτων.

<https://apps.mathlearningcenter.org/fractions/>

- Έννοια του κλάσματος καθώς και τις έννοιες της ισοδυναμίας και της σύγκρισης κλασμάτων.

https://phet.colorado.edu/sims/html/fractions-intro/latest/fractions-intro_en.html

- Τα παιδιά καλούνται να παρουσιάσουν με 13 διαφορετικούς τρόπους το κλάσμα $\frac{1}{2}$ σε μια τετραγωνική επιφάνεια που είναι χωρισμένη σε 8 μέρη.

<http://pbskids.org/cyberchase/math-games/thirteen-ways-looking-half/>

- Το εφαρμογίδιο δίνει τη δυνατότητα στα παιδιά να υπολογίσουν με τη βοήθεια σχηματικής αναπαράστασης το μέρος ενός συνόλου.

<http://www.ictgames.com/mobilePage/fractions/index.html>

- Το εφαρμογίδιο δίνει τη δυνατότητα διερεύνησης ισοδύναμων κλασμάτων

<http://www.shodor.org/interactivate/activities/EquivFractionFinder/>

- Το εφαρμογίδιο δίνει τη δυνατότητα σχηματισμού ισοδύναμων κλασμάτων με σχηματικές αναπαραστάσεις (Επιλογή Equality Lab) και την αναγνώριση ισοδύναμων κλασμάτων τα οποία παρουσιάζονται με διάφορες μορφές (επιλογή Game).

https://phet.colorado.edu/sims/html/fractions-equality/latest/fractions-equality_en.html

- Διερεύνηση της έννοιας της ισοδυναμίας κλασμάτων και της σύγκρισης κλασμάτων.

<http://www.explorellearning.com/index.cfm?method=cResource.dspView&ResourceID=1004>

- Σύγκριση κλασμάτων

https://www.mathplayground.com/ASB_TugTeamFractions.html

- Άθροισμα εναδικών κλασμάτων

<http://www.mathcats.com/explore/oldegyptianfractions/index.html>

Ενότητα 5

- Το εφαρμογίδιο μπορεί να αξιοποιηθεί για εκτίμηση και μέτρηση γωνιών. Για τη μέτρηση γωνιών υπάρχει δυνατότητα περιστροφής του μοιρογνωμονίου.

<http://www.mathplayground.com/measuringangles.html>

- Το εφαρμογίδιο δίνει τη δυνατότητα για διερεύνηση των ιδιοτήτων του παραλληλογράμμου. Ο χρήστης σύρει την κορυφή D, για να κατασκευάσει και να παρατηρήσει πολλά παραδείγματα παραλληλογράμμων.

<https://www.geogebra.org/m/YT2AVyyp>

- Τα παιδιά επισημάνουν τις συντεταγμένες σχημάτων σε σύστημα αξόνων, λαμβάνοντας υπόψη τις ιδιότητές τους. Γίνεται επιλογή του επιπέδου δυσκολίας (Level 1).

https://mathsframe.co.uk/en/resources/resource/153/coordinates_reasoning_about_position_and_shapes

Ενότητα 6

- Το εφαρμογίδιο δίνει τη δυνατότητα εξερεύνησης διαφορετικών αναπαραστάσεων κλασματικών αριθμών (γνήσια κλάσματα, καταχρηστικά κλάσματα, μικτοί αριθμοί).

<https://www.nctm.org/Classroom-Resources/Illuminations/Interactives/Fraction-Models/>

- Τα παιδιά διερευνούν την ισοδυναμία καταχρηστικών κλασμάτων με μικτούς αριθμούς.

<https://www.explorellearning.com/index.cfm?method=cResource.dspView&ResourceID=1037>

- Το εφαρμογίδιο δίνει τη δυνατότητα για αναπαράσταση και σύγκριση δεκαδικών αριθμών με χρήση του μοντέλου του εμβადού (υπάρχει επίσης δυνατότητα αναπαράστασης των αριθμών και στην αριθμητική γραμμή).

<https://www.explorelarning.com/index.cfm?method=cResource.dspView&ResourceID=1007>

- Το εφαρμογίδιο δίνει τη δυνατότητα για σύγκριση και σειροθέτηση δεκαδικών αριθμών μέχρι 2 δεκαδικά ψηφία καθώς και σύγκριση δεκαδικών αριθμών στο νομισματικό σύστημα και με μονάδες μέτρησης μήκους, μάζας και χωρητικότητας μέχρι 3 δεκαδικά ψηφία καθώς και για μετατροπές από μια μονάδα μέτρησης σε άλλη.

<https://www.topmarks.co.uk/ordering-and-sequencing/coconut-ordering>

- Το εφαρμογίδιο δίνει τη δυνατότητα για ανάλυση και σύνθεση δεκαδικών αριθμών με κάρτες αξίας θέσης ψηφίου.

<https://www.topmarks.co.uk/place-value/place-value-charts>

- Τα παιδιά εκτελούν προσθέσεις και αφαιρέσεις δεκαδικών αριθμών, για να συμπληρώσουν το μαγικό τετράγωνο

<http://www.hbschool.com/activity/elab2004/gr4/14.html>

- Στο παιχνίδι ο κάθε παίκτης προσπαθεί να επιλέξει δύο κόκαλα που έχουν άθροισμα τον αριθμό που εμφανίζεται στο κέντρο της οθόνης.

https://www.mathplayground.com/ASB_Hungry_Puppies_Decimals.html