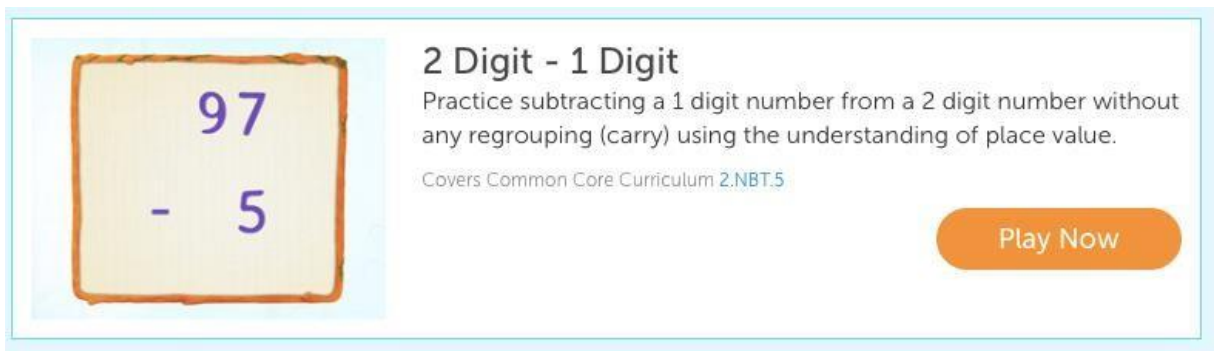


ΕΦΑΡΜΟΓΙΔΙΟ ΓΙΑ ΑΦΑΙΡΕΣΗ ΜΟΝΟΨΗΦΙΟΥ ΑΡΙΘΜΟΥ ΑΠΟ ΔΙΨΗΦΙΟ ΧΩΡΙΣ ΧΑΛΑΣΜΑ ΔΕΚΑΔΑΣ

<https://www.splashlearn.com/math-games-for-2nd-graders>

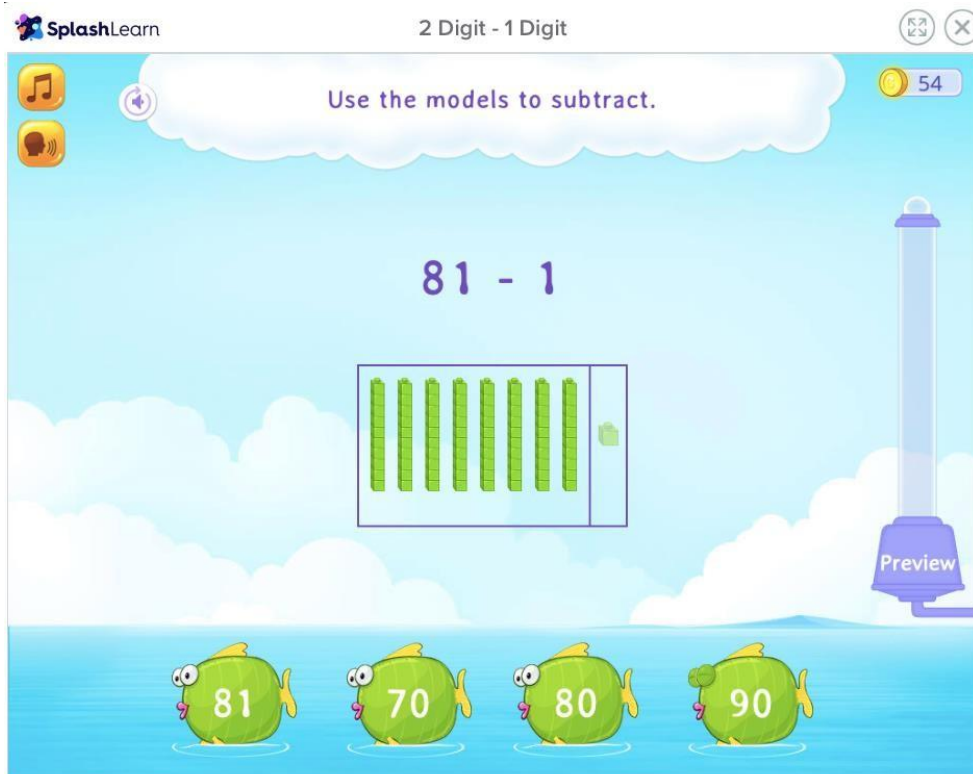
- Από την αρχική οθόνη επιλέγουμε το παιχνίδι "2 Digit - 1 Digit" και πατούμε στο "Play now" (Παίξε τώρα).



2 Digit - 1 Digit
Practice subtracting a 1 digit number from a 2 digit number without any regrouping (carry) using the understanding of place value.
Covers Common Core Curriculum 2.NBT.5

Play Now

- Επιλέγουμε την ορθή απάντηση (ή μεταφέρουμε τα ορθά ψηφία, για να σχηματίσουμε την απάντηση).



SplashLearn 2 Digit - 1 Digit

Use the models to subtract.

54

81 - 1

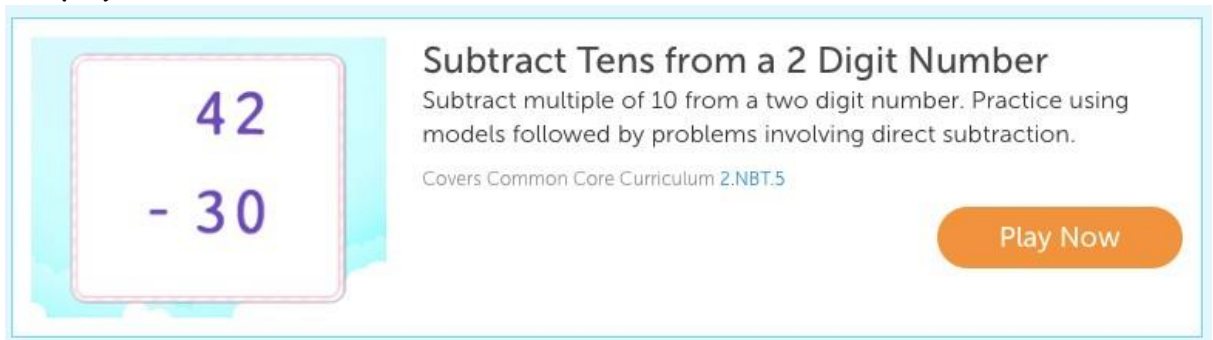
Preview

81 70 80 90

ΕΦΑΡΜΟΓΙΔΙΟ ΓΙΑ ΑΦΑΙΡΕΣΗ ΠΟΛΛΑΠΛΑΣΙΩΝ ΤΟΥ 10 ΑΠΟ ΔΙΨΗΦΙΟΥΣ ΑΡΙΘΜΟΥΣ

<https://www.splashlearn.com/math-games-for-2nd-graders>

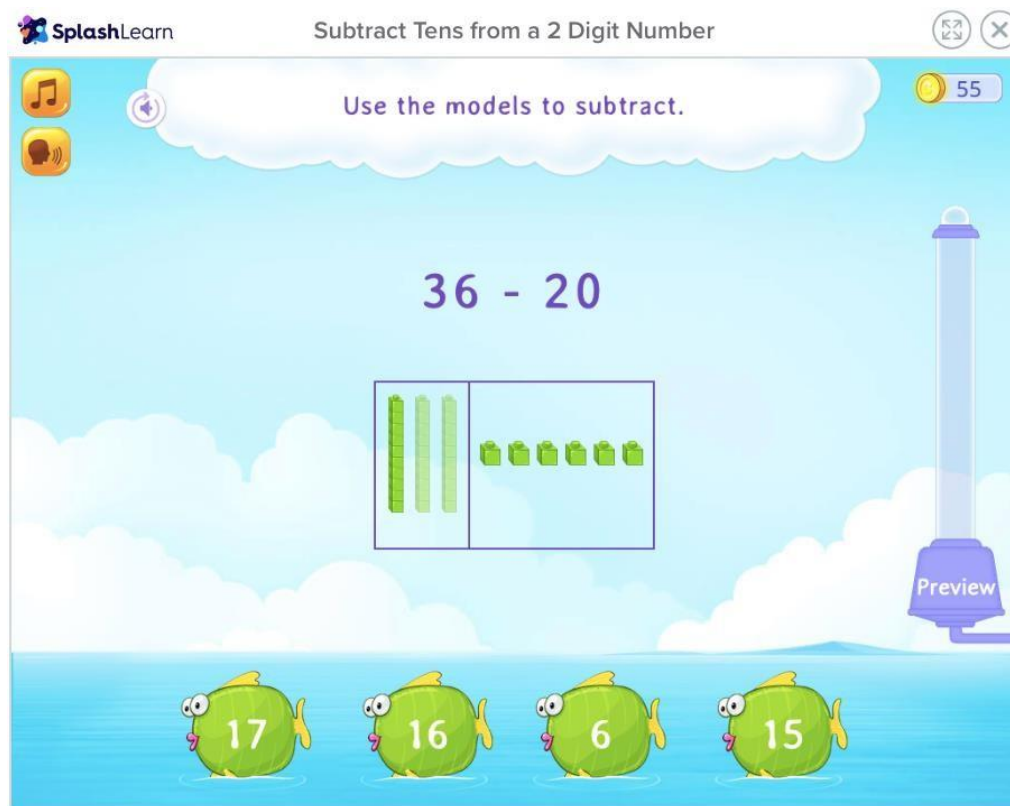
- Από την αρχική οθόνη επιλέγουμε το παιχνίδι "Subtract Tens from a 2 Digit Number" και πατούμε στο "Play now" (Παίξε τώρα).



Subtract Tens from a 2 Digit Number
Subtract multiple of 10 from a two digit number. Practice using models followed by problems involving direct subtraction.
Covers Common Core Curriculum 2.NBT.5

Play Now

- Επιλέγουμε την ορθή απάντηση (ή μεταφέρουμε τα ορθά ψηφία, για να σχηματίσουμε την απάντηση).



SplashLearn Subtract Tens from a 2 Digit Number 55

Use the models to subtract.

$36 - 20$

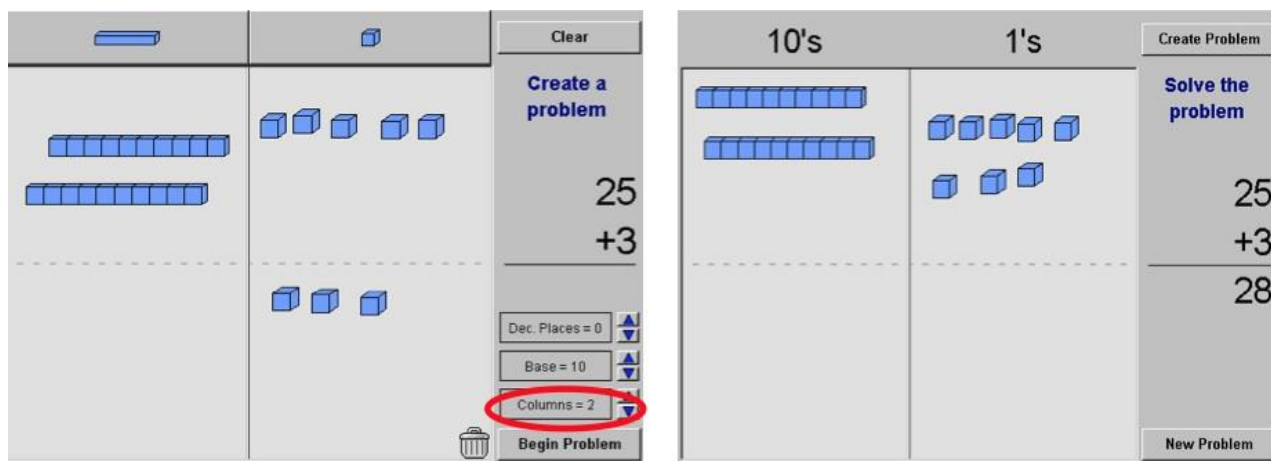
Preview

17 16 6 15

ΕΦΑΡΜΟΓΙΔΙΑ ΓΙΑ ΠΡΟΣΘΕΣΗ ΚΑΙ ΑΦΑΙΡΕΣΗ ΔΙΨΗΦΙΩΝ ΑΡΙΘΜΩΝ ΧΩΡΙΣ ΣΥΜΠΛΗΡΩΣΗ / ΧΑΛΑΣΜΑ ΔΕΚΑΔΑΣ

(a) http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_154_g_1_t_1.html?from=category_g_1_t_1.html

- Από την αρχική οθόνη, να επιλέξεις ο αριθμός των στηλών να είναι 2, όπως φαίνεται στον κόκκινο κύκλο στην πιο κάτω εικόνα.
- Να αναπαραστήσεις δύο αριθμούς για να τους προσθέσεις, σύροντας στο πλαίσιο δεκάδες και μονάδες (ο ένας αριθμός να είναι πάνω από τη μεσαία γραμμή και ο άλλος κάτω, όπως φαίνεται στην εικόνα).
- Να πατήσεις την επιλογή Begin Problem στο κάτω δεξιά μέρος της οθόνης.
- Για να προσθέσεις τους δύο αριθμούς, πρέπει να σύρεις τους κύβους που βρίσκονται κάτω από τη γραμμή στην κατάλληλη θέση πάνω από τη γραμμή, όπως φαίνεται στην εικόνα.
- Για να φτιάξεις και να προσθέσεις άλλους αριθμούς, επιλέγεις το New Problem στο κάτω δεξιά μέρος της οθόνης.



- Ακολουθώντας τις πιο πάνω οδηγίες, να αναπαραστήσεις και να υπολογίσεις τα πιο κάτω αθροίσματα:

(α) $34 + 3 = \underline{\hspace{2cm}}$

(β) $42 + 5 = \underline{\hspace{2cm}}$

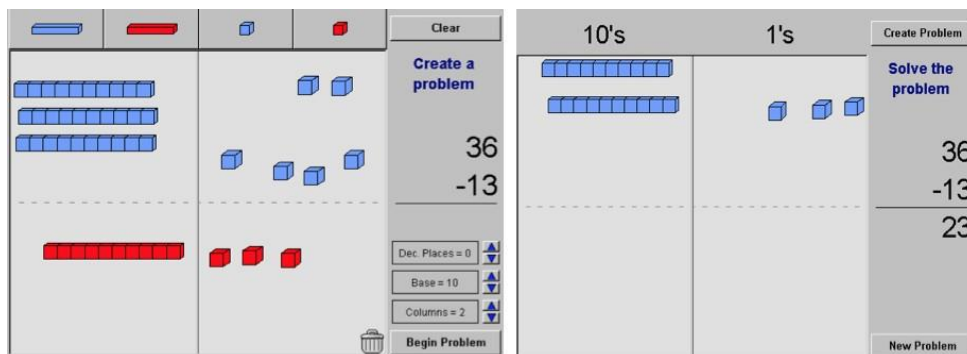
(γ) $25 + 12 = \underline{\hspace{2cm}}$

(δ) $33 + 24 = \underline{\hspace{2cm}}$

(β)

http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_155_g_1_t_1.html?from=category_g_1_t_1.html

- Το εφαρμογίδιο λειτουργεί με τον ίδιο τρόπο, όπως το εφαρμογίδιο (α) πιο πάνω.
- Οι κύβοι με κόκκινο χρώμα αναπαριστούν τον αφαιρετέο (τον αριθμό που θα αφαιρεθεί).



- Να χρησιμοποιήσεις το εφαρμογίδιο, για να αναπαραστήσεις και να υπολογίσεις τις πιο κάτω διαφορές:

(α) $24 - 3 =$ _____

(β) $57 - 4 =$ _____

(γ) $35 - 12 =$ _____

(δ) $48 - 23 =$ _____

(γ) <https://www.iknowit.com/lessons/b-adding-2-digit-numbers-without-regrouping.html>

- Να υπολογίσεις και να γράψεις το άθροισμα στο κουτί.
- Στη συνέχεια, να πατήσεις "Submit" (Υποβολή).
- Αν χρειάζεσαι βοήθεια, να πατήσεις "Hint"

